

# INSTRUCTION CARD

## AC/DC VAULT EDITION

### PREMIUM



**JUKEBOX:** Verwende die Flippertaste, um den Song zu ändern, und die FIRE-Taste, um den Song zu wählen.

**SONGS:** Jeder abgespielte Song steigert die Punktwertung für bestimmte Bereiche des Spielfelds.

**YOU SHOOK ME ALL NIGHT LONG** = Pop Bumpers  
**BACK IN BLACK** = "AC/DC"  
**HIGHWAY TO HELL** = Rechte Rampe  
**WAR MACHINE** = Linker Loop/Spinner  
**ROCK N ROLL TRAIN** = Linke Rampe  
**FOR THOSE ABOUT TO ROCK** = "FIRE"/Kanone  
**WHOLE LOTTA ROSIE** = "AXE"  
**T.N.T.** = "T.N.T."  
**HELLS BELLS** = Bell  
**HELL AIN'T A BAD PLACE TO BE** = Rechter Loop  
**THUNDERSTRUCK** = Lightning Bolts  
**LET THERE BE ROCK** = "ROCK"

**SUPER-FUNKTIONEN:** Treffe die blinkenden Noten, während ein Song gespielt wird, um eine von vier Super-Funktionen zu starten. Super-Ziele = Mehr Punkte für Ziele. Super-Bahnen = Mehr Punkte für Bahnen. Super-Loops = Mehr Punkte für Loops. Super-Kombos = Mehr Punkte für Kombos.

**JAM-MULTIBALL:** Treffe die linke und rechte Rampe, damit Jam-Multiball aufleuchtet. Treffe die rechte Rampe, um die Kanone zu laden und Jam-Multiball zu starten.

**ALBUM-MULTIBALL:** Treffe "AC/DC", "T.N.T.", oder "ROCK", damit Album-Multiball leuchtet. Treffe die rechte Rampe, um die Kanone zu laden und Album-Multiball zu starten.

**TOUR-MULTIBALL:** Treffe Loop/Spinner (links) oder Loop/Jukebox (rechts), damit Tour-Multiball leuchtet. Treffe die rechte Rampe, um die Kanone zu laden und Tour-Multiball zu starten.

**EXTRAKUGEL:** Beende "AC/DC", "T.N.T." und "ROCK", damit Extra Ball am rechten Loop aufleuchtet (siehe Sofort-Info).

**SPEZIALBONUS:** Beende "AC/DC", "T.N.T." und "ROCK", damit Special aufleuchtet (siehe Sofort-Info). Beende erneut "AC/DC", "T.N.T." und "ROCK", um Spezialbonus zu erhalten.

**KANONENFUNKTIONEN:** Buchstabierte FIRE (siehe Sofort-Info), um Cannon Fodder, Cannon Volley oder Cannon Chaos zu aktivieren. Treffe die rechte Rampe, um die Kanone zu laden und abzufeuern.

**ZUGABE:** Spiele alle Songs, um die Zugabe zu starten. Beende die Zugabe, um den Encore Progressive Jackpot (siehe Attract-Modus) zu erhalten.

**UNTERES SPIELFELD:** Blinkende Teufelshörner abschließen, um das untere Spielfeld an der Jukebox zu aktivieren.

The AC/DC mark and logo are owned by LEIDSEPLEIN PRESSE B.V. Used by Stern Pinball, Inc. with permission, all rights reserved. 755-51C7-03-Y German

