

**MUSIKAUSWAHL:** Zum Ändern der Songs die Flipper-Schaltflächen drücken. Die SMART-SCHALTFLÄCHE drücken, um Song auszuwählen.

**SMART - SCHALTFLÄCHE:** Wenn erleuchtet, die SMART-SCHALTFLÄCHE drücken, um erleuchtete(n) Shot(s) einzusammeln.

**TOYBOX - MULTIBALL:** Auf die TOYBOX schießen, um LOCK am rechten Eject zu erleuchten. Wenn erleuchtet, auf LOCK schießen, um Kugeln in die TOYBOX zu schleudern. 3 Kugeln einschließen, um MULTIBALL zu starten, oder die SMART-SCHALTFLÄCHE verwenden, um den 4., 5. bzw. 6. Ball einzuschließen.

**ELEVATOR MULTIBALL:** Der ELEVATOR in den linken und rechten Schlaufen schießen, um ELEVATOR-Schüsse in der Mitte zu erleuchten. Auf ELEVATOR in der Mitte schießen, um auf nächste Stufe und zum ELEVATOR MULTIBALL zu gelangen.

# AEROSMITH



**CRANK IT UP:** Das Ausführen von Song-Pfeilschüssen erleuchtet CRANK IT UP am linken Kugelauswurf. Wenn erleuchtet, auf CRANK IT UP schießen, um Spielfeld-Feature des aktuellen Songs zu erweitern.

**SHOT MULTIPLIERS:** Das Ausführen der 9 AEROSMITH-Ziele lässt die SHOT MULTIPLIERS erleuchten. Durch das Schießen auf einen erleuchteten Multiplier, ist der Schuss des im Spiel verbleibenden Balls das Doppelte wert.

**SUPER MODES:** Einen Song beenden, um einen von sieben SUPER MODES zu starten. (Ziele, Pop Bumpers, Schleuder, Schlaufen, Ramps, Lanes und Punktestand)



© 2016 Rag Doll Merchandising, Inc.  
Under License to Epic Rights.



755-5115-03-Y German