



BATMAN-ANLEITUNG

- **Schießen Sie den Ball gleichzeitig mit den erleuchteten Pfeilen für den Skill Shot. Drücken Sie die linke Flipper-Schaltfläche für den Super Skill Shot.**
- **Helfen Sie Batman und Robin, ihre Erzschorken zu besiegen und Ruhe und Ordnung in Gotham City wiederherzustellen:**
 - BATTLE CATWOMAN™ - Auf Ramps schießen
 - BATTLE THE JOKER™ - Auf Villain Vision Targets schießen
 - BATTLE THE PENGUIN™ - Den Crane schießen
 - BATTLE THE RIDDLER™ - In die linken und rechten Orbits schießen
- **Zwei Erzschorken besiegen, um den Extra Ball einzuschalten.**
- **Alle Erzschorken, um Bat Signal Wizard Mode einzuschalten.**
- **Anruf auf dem Bat Phone annehmen, um Zugang Batcave zu erhalten. Commissioner Gordon Target fügt Zeit und Punkte hinzu.**
- **Alle Batcomputer/Crime Analyzer Targets abschließen, um Atomic Pile and Locks einzuschalten. 3 Kugeln in der Batcave einschließen, um Multiball zu starten.**
- **Atomic Pile treffen, wenn dieser für Playfield Multiplier leuchtet (zeitlich begrenzt).**
- **„X“ Target treffen, um Shot Multipliers einzuschalten. Der Multiplier ist 2X, der zweite Multiplier ist 3X, bis zu 6X für den letzten Shot Multiplier.**
- **Die GADGET Targets abschließen, um Gadget zu Ihrem Arsenal hinzuzufügen. Die Fire-Schaltfläche drücken, um ein Gadget zu aktivieren. Die Gadget machen unterschiedliche Dinge, je nachdem, was gerade im Spiel passiert.**
- **TV-Targets abschließen, um Minor Villain Scenes (TV) am Top Eject einzuschalten. 1/2/3 abschließen, um Batman Wizard Mode einzuschalten.**
- **Kombinierte Punktzahl und weitergehen zu Extra Ball.**



Adam West name and likeness used with permission
BATMAN and all related characters and elements © & ™
DC Comics and Warner Bros. Entertainment Inc. (s17)

755-5112-03-Y
German